

## Zapraszamy nauczycieli informatyki i zajęć komputerowych ze szkół podstawowych i gimnazjów na konferencję połączoną z warsztatami

### *Baltie, Scratch i algorytmy...*

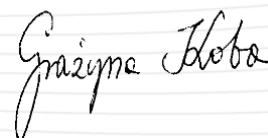
*Jak uczyć programowania w klasach I, IV i VII  
zgodnie z nową podstawą programową?*

Spotkanie poprowadzi autorka podręczników do informatyki – **Grażyna Koba**.

Konferencja odbędzie się: **24 kwietnia 2017 r., o godz. 15:00**  
w Ośrodku Doskonalenia Nauczycieli w Kaliszu, ul. Wrocławska 182.

Doradca metodyczny  
informatyki  
*Elżbieta Marchwacka*

Doradca metodyczny  
edukacji wczesnoszkolnej  
*Małgorzata Kraszkiewicz*



## Program

### Wykład – godz. 15:00 do 16:30

1. Jak przygotować się do zmian w nauczaniu informatyki? Omówienie wybranych celów i treści nowej podstawy programowej w kontekście wykorzystywanych środowisk programowania.
2. Omówienie zasad pracy w środowiskach programowania **Baltie i Scratch** – przydatnych zarówno dla osób rozpoczynających pracę z tymi programami, jak i dla zaawansowanych.
3. Prezentacja oferty wydawniczej oraz pomocy dla nauczyciela:
  - a. podręczniki z **nowej serii Teraz bajty do informatyki dla klasy I, IV i VII szkoły podstawowej**, **PODSTAWA 2017**
  - b. nowy podręcznik z serii *Z nowym bitem* do zajęć komputerowych dla klasy VI,
  - c. programy nauczania, scenariusze lekcji, sprawdziany, w tym testy elektroniczne, multibooki i inne.

### Warsztaty – godz. 16:45 do 18:00

Uczestnicy warsztatów sprawdzą praktycznie, jak wprowadzać zasady programowania – wykonają ćwiczenia w środowiskach Baltie i Scratch. **Na zakończenie przewidziana jest niespodzianka z nagrodami.**

## Zapisy na spotkanie i egzemplarze okazowe

Należy zalogować się do strefy nauczyciela <https://nauczyciel.migra.pl/> i w menu bocznym wybrać przycisk **Spotkania**.  
Po zapisaniu się, można wybrać **egzemplarz okazowy**, który otrzymają Państwo na spotkaniu. Proszę pamiętać o wydrukowaniu odpowiedniego kuponu.

Na spotkaniu będą mogli Państwo również zakupić publikacje wydawnictwa MIGRA w promocyjnych cenach.